

METAZONE

XR·AR·VR

GENERATIVE AI

EDUTECH PLATFORM

MILITARY PLATFORM



INDEX



I 다면 몰입형 XR 콘텐츠

- 1. 콘텐츠 소개 008 - 013
- 2. 다면 스토리 콘텐츠 014 - 018
- 3. 다면 게임 콘텐츠 019 - 020
- 4. 설치 사례 021

II 컬러링 스케치 콘텐츠

- 1. 컬러링 콘텐츠 023
- 2. 스케치 컬러링 024
- 3. 방명록 컬러링 025

III 단면 체험형 XR 콘텐츠

- 1. 체험형 구연동화 027
- 2. 설치 사례 028

IV 실감형 가상체육 콘텐츠

- 1. 콘텐츠 소개 090
- 2. 버추얼 가상체육 091

V AR 핑거스토리

- 1. 기기안내 033-035
- 2. 전용 콘텐츠 소개 036-056
- 3. 설치 사례 057

메타존 소개

기업 소개



공공 실감형 콘텐츠 구축 경험과 사업화 역량을 갖춘 XR 콘텐츠 제작 전문기업

회사개요

회사명	(주)메타존
대표자	김태환
홈페이지	www.m-zone.kr
설립일	2022년 11월 03일
사업분야	소프트웨어 개발 공급
임직원수 (2025.12 기준)	21명
본사	강원특별자치도 춘천시 공지로 453, 엘타워2차 오피스텔 1602호
강원 지사	강원특별자치도 춘천시 남산면 버들1길 130, 2동 더존 비아이센터 4층
서울 지사	서울특별시 금천구 가산디지털1로 233, 에이스하이엔드타워9차 1009호, 1408호

대표이사 소개

김태환 CEO

약력

· 경희대학교 행정대학원 행정학과	· 현) 육군 협회 등기 이사
· 현) 국군재정관리단 AI 혁신 자문 위원	· 국내 및 해외 영업 컨설팅 전문 경험

주요 역량

· XR 기반 실감 콘텐츠 기획 및 총괄 PM 수행	· 공공 B2G 콘텐츠 150관 이상 구축 실적
· 신사업 개발 및 혁신 비즈니스 모델 구축	· 600만 명 회원을 보유한 육군 장병 소통 플랫폼 '더캠프(The Camp)' 창립자

메타존 소개

주요 제품 소개



XR 실감형 체험존

다양한 인터랙션으로 체험자와
상호작용 가능한 실감형 콘텐츠 체험존 구축



AR 핑거스토리

메타존 전용 AR 기기와 자체 제작 콘텐츠로
AR 기술 기반 독서 체험 공간 구축



실감 콘텐츠 제작

다양한 분야의 고품질 XR, VR 기반의
실감형 인터랙티브 콘텐츠 제작



메타존 소개



공급 현황 및 우수 운영 사례

메타존 공급 현황

전국 165개 기관 및 기업 대상
공급 및 유지보수 중



실제 운영 사례

경기도 성남 수정도서관
「XR 실감 놀이터」 구축 프로젝트(2024)

“맞춤형 공간 및 콘텐츠 컨설팅부터 구축까지 진행”



2024년 도서관 우수 운영 사례로
대통령 표창 수상

메타존 소개

공공 표준 콘텐츠 호환 검증

하드웨어 기반 통합 설계로 콘텐츠 안정성과 국어청 콘텐츠 호환성을 동시에 확보한 플랫폼

하드웨어 자체 설계·구성을 통해 콘텐츠 환경을 표준화하여,
콘텐츠 구동 안정성과 공공 콘텐츠 호환성을 동시에 확보



문화체육관광부
국립어린이청소년도서관
National Library for Children and Young Adults

모든 콘텐츠 호환 가능

다면 XR 실감형 콘텐츠



세상에서 가장 큰 도서관



색깔 왕국의 생일 파티



공룡 세계 탈출 대작전



파리의 엄마를 찾아서



비닷속 탐험

단면 체험형 구연동화



개미와 배짱이



굴디락스와 곰 세 마리



개와 고양이



꿀벌 마야의 모험



브레멘 음악대



떡 먹기 내기



방귀 시합



빨간 부채 파란 부채



어기 돼지 삼형제



요술 황아리



사윗감 찾는 두더지



엄지 공주



이상한 나라의 엘리스



장화 신은 고양이



토끼의 재판



01

**다면 몰입형
XR 콘텐츠**

#나라장터조달 정보
-모델명: MZ-MXR-01
-물품식별번호: 25186567

상상을 현실로 만드는 인터랙티브 XR 체험 공간

공간 구성부터 실감 콘텐츠까지, 메타존이 선사하는 몰입형 체험 공간

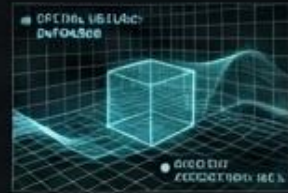
Seamless Edge Blending



보는 것을 넘어, 경험하는 세상



Traditional Media



• 공간의 확장

단순한 관람이 아닌,
공간 전체가 콘텐츠가 되는 몰입형 경험

• 완벽한 시야

전면, 좌, 우, 바닥을 포함한 5면 입체 설계로 사각지대 제거



• 능동적 참여

사용자의 참여를 유도하는 인터랙션과 움직임이 공간을 변화시키는 리얼타임 인터랙션



5면 입체 설계 : 정면, 좌, 우, 바닥 2면으로 구성된 몰입 공간

정면, 좌측, 우측 벽면과 바닥면을 결합하여, 압도적인 몰입감을 제공하는 독창적인 5면 스크린 구성입니다.



*표준 권장 스펙 기준 참고용 이미지

생동감 넘치는 초고화질 비주얼



심도 있는 연출

평면적인 영상을 넘어 입체감이 느껴지는 3D 아나몰픽 기법 적용.



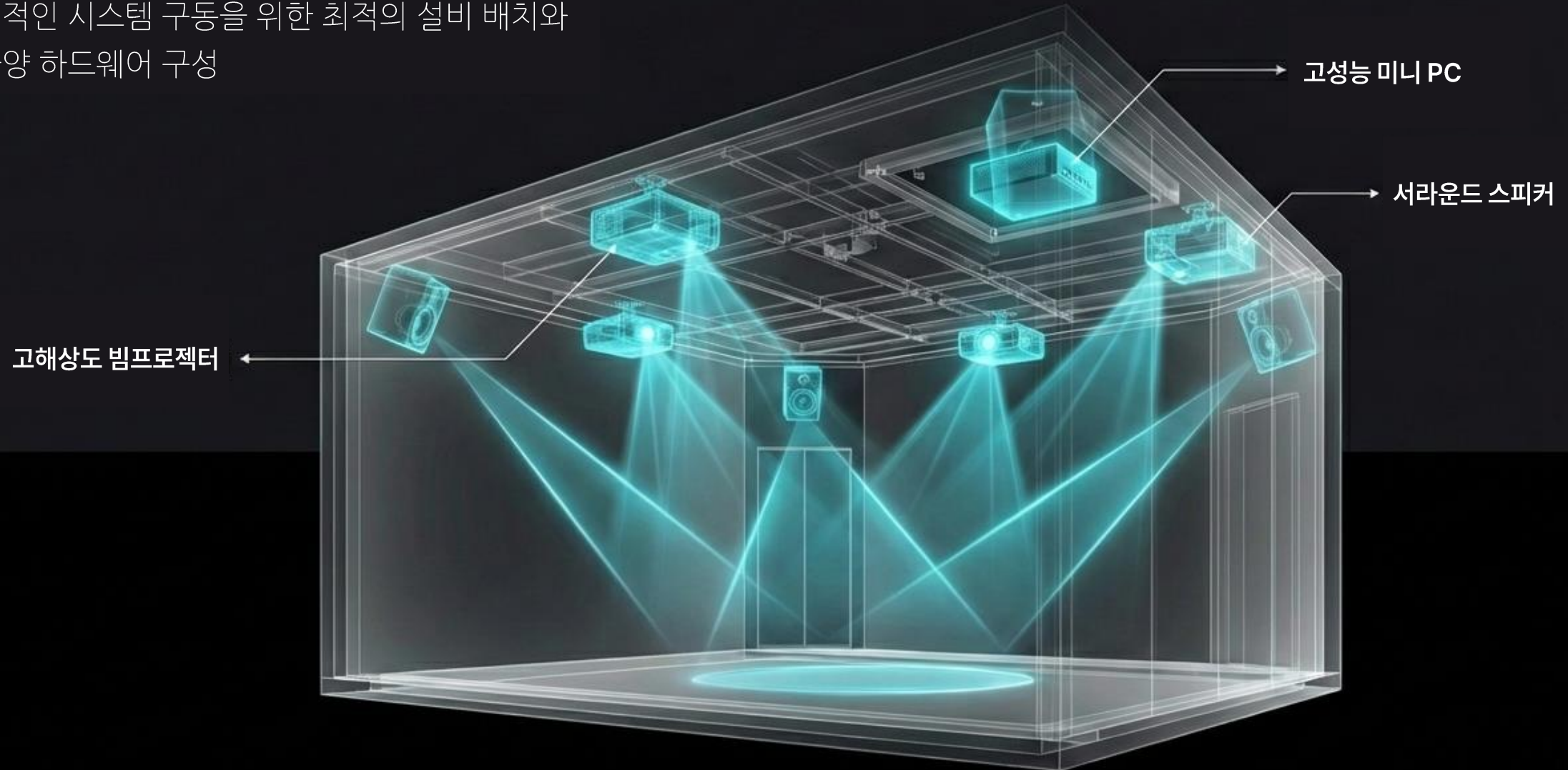
생생한 컬러

고광량 프로젝터를 통한 선명하고 화려한 색채 구현.



몰입을 완성하는 하드웨어 아키텍처

안정적인 시스템 구동을 위한 최적의 설비 배치와
고사양 하드웨어 구성



움직임이 곧 언어가 되는 인터랙티브

별도의 도구 없이, 몸으로 직접 소통하는 리얼타임 경험

라이더 센서 (LiDAR Sensor)

미니PC+라이더 센서를 연동하여
관람객의 위치와 동작을 실시간으로
정밀 추적.

XR 스토리 콘텐츠 01

우주에 갈래요!

광활한 우주를 배경으로, 우주비행사가 되어가는 여정을 통해 우주를 배우는 스토리

메인 테마 우주 체험

메인 키워드 우주과학 · 탐구학습 · 몰입XR · 직업체험

러닝타임 20~25분

플레이 인원 최대 20명 가능

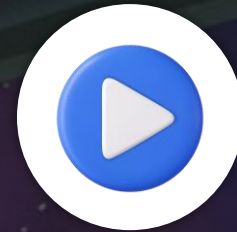
주요 콘텐츠 이미지



커스텀
캐릭터 제작



Web-Cam
연동 가능



콘텐츠
플레이 영상



XR 스토리 콘텐츠 02

비또의 사랑빛

비또와 함께 사랑빛으로 세상을 밝히며 생명의 가치를 배우는 감성 미디어 콘텐츠

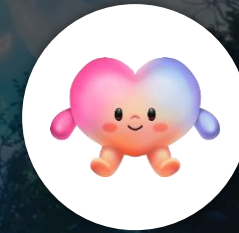
메인 테마 자연 및 생명 보호

메인 키워드 인성 · 생명존중 · 감성학습 · 체험교육

러닝타임 20~25분

플레이 인원 최대 20명 가능

주요 콘텐츠 이미지



메인 캐릭터
“비또”



최고 인기
콘텐츠



콘텐츠
플레이 영상



XR 스토리 콘텐츠 03

출동! 지구지킴이

환경 문제를 주제로 히어로와 함께 지구를 지키며 해결 방법을 배우는 아동용 교육 가상 콘텐츠

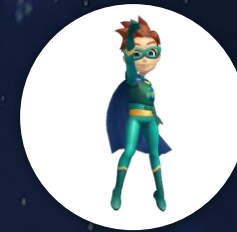
메인 테마 지구환경

메인 키워드 환경 · 지속가능성 · 문제해결 · 체험교육

러닝타임 20~25분

플레이 인원 최대 20명 가능

주요 콘텐츠 이미지



메인 캐릭터
"지구지킴이"



교육형
프로그램



콘텐츠
플레이 영상

Click!



콘텐츠 이미지



해양쓰레기 치우기



북극 탐험



지구환경보호



산불 진압

XR 스토리 콘텐츠 04

도서관이 살아있어요!

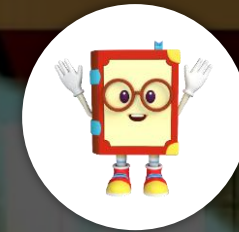
책 속 세계를 탐험하며 독서의 즐거움을 배우는 도서관 진흥 XR 인터랙션 콘텐츠

메인 테마 도서관, 자연 배경

메인 키워드 독서흥미 · 지식확장 · 체험독서 · 인터랙션학습

러닝타임 25~30분

플레이 인원 최대 20명 가능



다양한 장면 구성



Web-Cam 연동 가능



콘텐츠 플레이 영상

Click!

주요 콘텐츠 이미지



콘텐츠 이미지



XR 스토리 콘텐츠 05

강원 꿈 기차 여행!

강원도 실존 관광 명소 기반 3D 가상현실 관광 체험 콘텐츠

- 메인 테마** 강원도
- 메인 키워드** 스토리여행 · 사계절 · 캐릭터 · 관광활성화
- 러닝타임** 20~25분
- 플레이 인원** 최대 20명 가능

주요 콘텐츠 이미지



자체 캐릭터 IP 보유



음성 및 모션 인식 기술 탑재



콘텐츠 플레이 영상

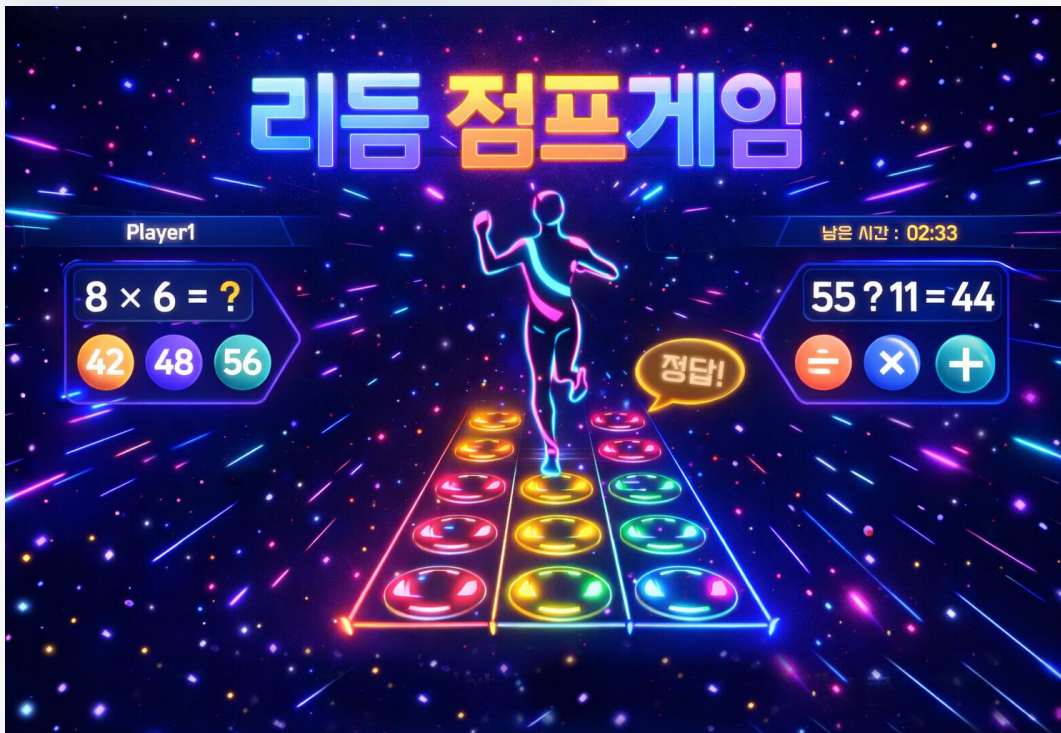


XR 게임 콘텐츠 01

XR 리듬 점프 게임

리듬에 맞춰 점프하며 즐기는 2인 참여형 체력 증진 다면 버추얼 게임 콘텐츠

주요 콘텐츠 이미지



[콘텐츠 개요]

2인이 함께 참여해 제자리 점프·랜덤 점프·사칙연산 맞추기 등의 미션을 리듬에 맞춰 수행하며, 점프 동작을 통해 체력과 순발력을 자연스럽게 증진시키는 다면 버추얼 게임 콘텐츠

[게임 방식]

1. 정면 화면을 통해 진행할 리듬게임을 선택합니다.
2. 화면 안내 UI에 따라 2인이 번갈아가며 리듬에 맞춰 점프 동작을 수행합니다.
3. 대결 진행 중 및 종료 후, 정면 화면에 표시되는 각 사용자별 점수를 통해 결과를 확인할 수 있습니다.
4. 재시작을 통해 동일 게임을 반복하거나, 돌아가기를 선택해 다른 리듬게임을 선택할 수 있습니다.

XR 리듬 게임



XR 게임 콘텐츠 02

XR 미니 게임 5종

다면 공간을 활용해 다수의 이용자가 동시에 참여하고 인터랙션을 통해 함께 즐기는 체험형 XR 게임 콘텐츠

주요 콘텐츠 이미지



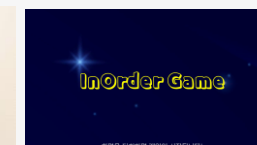
[콘텐츠 개요]

총 5종의 체험형 미니게임으로 구성되어 있으며, 다면 공간을 활용해 다수의 이용자가 동시에 참여하고, 인터랙션을 통해 함께 즐길 수 있도록 설계된 체험형 XR 게임 콘텐츠

[게임 방식]

1. 정면 화면을 통해 원하는 미니게임을 선택합니다.
2. 선택한 미니게임을 다면 공간에서 인터랙션을 통해 체험합니다.
3. 플레이 종료 후 점수 및 결과를 화면을 통해 확인합니다.
4. 재시작을 통해 동일 게임을 반복하거나, 돌아가기를 선택해 다른 미니게임을 선택할 수 있습니다.

XR 미니 게임 5종



설치사례

실제 설치 현장



02

컬러링
스케치 콘텐츠



컬러링 콘텐츠 01

XR 컬러링 콘텐츠

도안을 직접 색칠하며 참여하는 체험형 콘텐츠로, 아동의 창의력과 표현력을 키우고 몰입감 있는 학습·체험 환경을 제공



전용
스캐너 제공

주요 콘텐츠 이미지

[구축 예상도]



[컬러링 배경 예시]



컬러링 콘텐츠 02

아쿠아리움 스케치 컬러링

벽면에 투사된 도안을 직접 그리며 색칠하는 참여형 아쿠아리움 컬러링 콘텐츠

Click!



레퍼런스
영상

주요 콘텐츠 이미지

[구축 예상도]



[컬러링 배경 예시]

아쿠아리움 스케치 컬러링은 전용 도구를 활용해 벽면에 투사된 도안을 따라 직접 그림을 그리거나 색칠하며, 바다 생물과 해양 세계를 창의적으로 표현할 수 있는 참여형 인터랙션 콘텐츠

창의력

참여형

직관성

안정운영

[참고 이미지]



컬러링 콘텐츠 03

XR 방명록 컬러링

메시지를 담아 전시하는 참여형 방명록 컬러링 콘텐츠

Click!



실제 플레이
영상

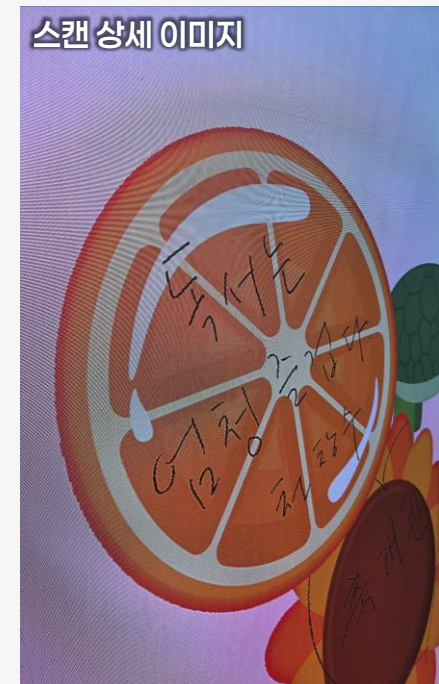
주요 콘텐츠 이미지

[콘텐츠 개요]

XR 방명록 컬러링은 메시지를 작성하면, 완성된 작품과 글씨가 LED·빔·TV 화면에 실시간으로 노출되어 도서관 입구 공간에 색다른 분위기와 참여형 환영 경험을 제공하는 체험형 XR 콘텐츠

[콘텐츠 특징]

- 01 방문자가 공간에 참여 흔적을 남길 수 있는 디지털 방명록 체험
- 02 완성된 작품과 메시지가 다양한 디스플레이에 즉시 반영되어 전시 효과 제공
- 03 입구·로비 공간에 따뜻하고 활기찬 분위기 연출
- 04 일반 컬러링과 동일한 방식으로 추가 학습 없이 누구나 쉽게 참여 가능



03

단면 체험형
XR 콘텐츠

#나라장터조달정보
-모델명:MZ-SAR-01
-물품식별번호:25194234

단면 콘텐츠 01

체험형 구연동화

벽면에 투사된 도안을 직접 그리며 색칠하는 참여형 아쿠아리움 컬러링 콘텐츠

Click!



다인 체험
가능



국어청
콘텐츠 호환



콘텐츠
플레이 영상

주요 콘텐츠 이미지

[구축 예상도]



[콘텐츠 배경]

체험형 구연동화 하드웨어 체험 공간 구축 후, 국립어린이청소년도서관 체험동화 콘텐츠 40종 이상과 호환되어 체험이 가능하며 정기적인 유지보수를 제공



콘텐츠 40종 이상 호환 운영 가능
(정기적 업데이트 제공)



개와 고양이



토끼의 재판



아기 돼지 삼형제



빨간 부채 파란 부채



장화 신은 고양이



요술 향아리



꿀벌 마야의 모험



이상한 나라의 앨리스

설치사례

실제 설치 현장



START

04

START

501

+0 / 20!

:4

펠릭스 T-S /

실감형

가상체육 콘텐츠

- +20
- +20
- +300
- +300

#S2B조달 정보
- 모델명: MZ-SAR-02
- 물품식별번호: 202507083265127

AR 증강현실 기반 가상 체육 게임: 몸으로 즐기는 스마트 스포츠

제품의 3대 핵심 가치



3가지 핵심 테마의 다양한 콘텐츠

스포츠/게임/동작과 관련된 3가지 컨셉을 취향에 따라 선택가능



디바이스가 필요 없는 직관적 플레이

컨트롤러 없이 움직임만으로 쉽고 간단하게 조작 가능



함께 즐기는 2인 경쟁 모드

부모와 아이, 친구가 함께 대결하며 풍부한 인터랙션과 재미를 경험

누구나 쉬운 기본 조작 안내



좌우 이동 및 점프/숙이기

몸을 좌우로 움직여 위치를 조절하고 직접 점프하거나 숙여서 장애물을 회피



팔 휘두르기 및 스윙

손을 칼처럼 휘둘러 과일을 자르거나, 테니스 라켓을 휘두르는 타이밍을 조절



제자리 달리기 및 파워 충전

무릎을 높이 들어 빠르게 달리거나, 몸을 살짝 숙여 점프 강도를 조절

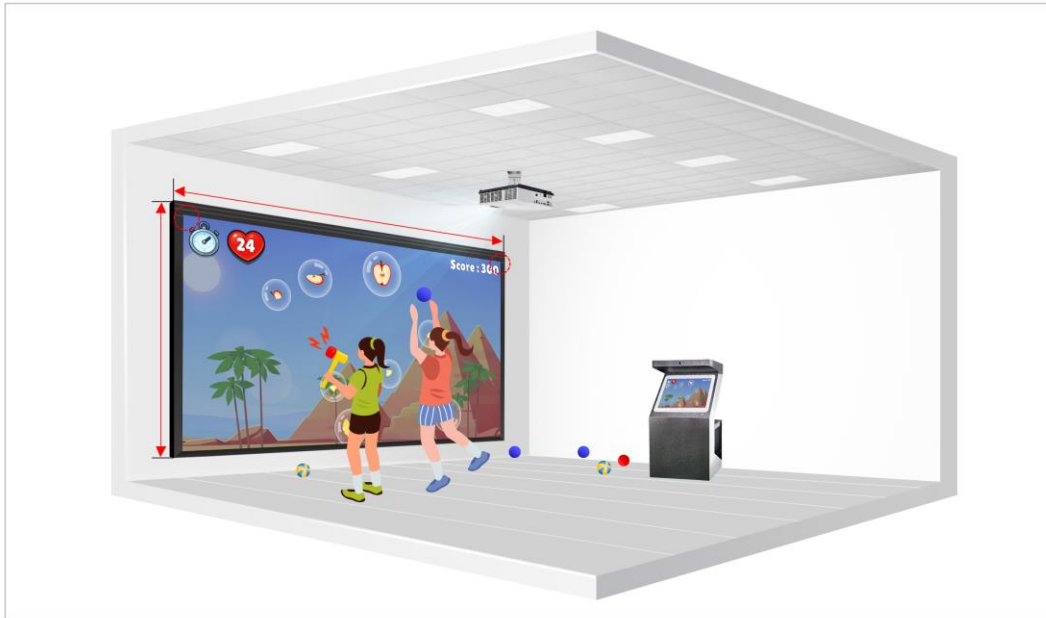
실감형 가상체육 01

버추얼 가상 체육

별도의 착용 기기 없이 공간만을 활용해 실내에서 안전하게 즐길 수 있는 가상 체육 콘텐츠

주요 콘텐츠 이미지

[구축 예상도]



[콘텐츠 배경]

총 30종 이상의 가상 체육 콘텐츠를 제공하며, 별도의 착용 기기 없이 단면 공간만을 활용해 실내에서 안전하게 즐길 수 있는 가상 체육 콘텐츠

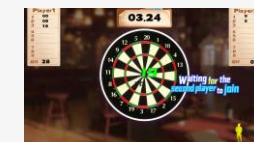
신체활동



몰입체육



실내운영



안전설계



04

AR

핑거스토리



#나라장터조달정보
- 모델명: MZ-FSTORY-01
- 조달식별번호: 25196825

AR 핑거스토리1

AR 핑거스토리

손가락 인식 AR 기술로 아동의 참여를 유도하고 독서 흥미와 이해도를 높이는 체험형 독서 교육 기기



KC인증
공급자적합성 확인 완료



디지털 시대 전환의 교육적 접근
아날로그 감성과 **디지털 콘텐츠의 조화**



사용자가 **다양한 방식의 터치**를 통해
캐릭터와 상호작용 가능



전용 북(Book) 하나로 **한글과 영문 버전**을
동시에 활용 가능



전문 성우가 녹음한 실감 나는 대사로
몰입감 있는 독서 경험 제공



학습과 재미를 동시에! 독서 외에도 다
양한 **교육·놀이 콘텐츠 무료 지원**

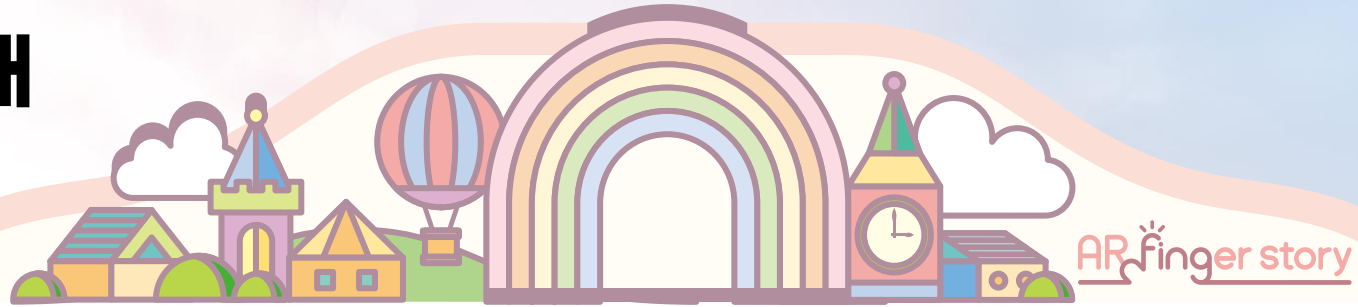


시력 보호용 저휘도 라이트와 블루라이트
차단 스크린을 탑재하여 **눈의 피로 최소화**

기기 조작부 안내



시스템 화면 안내



전용 프레임

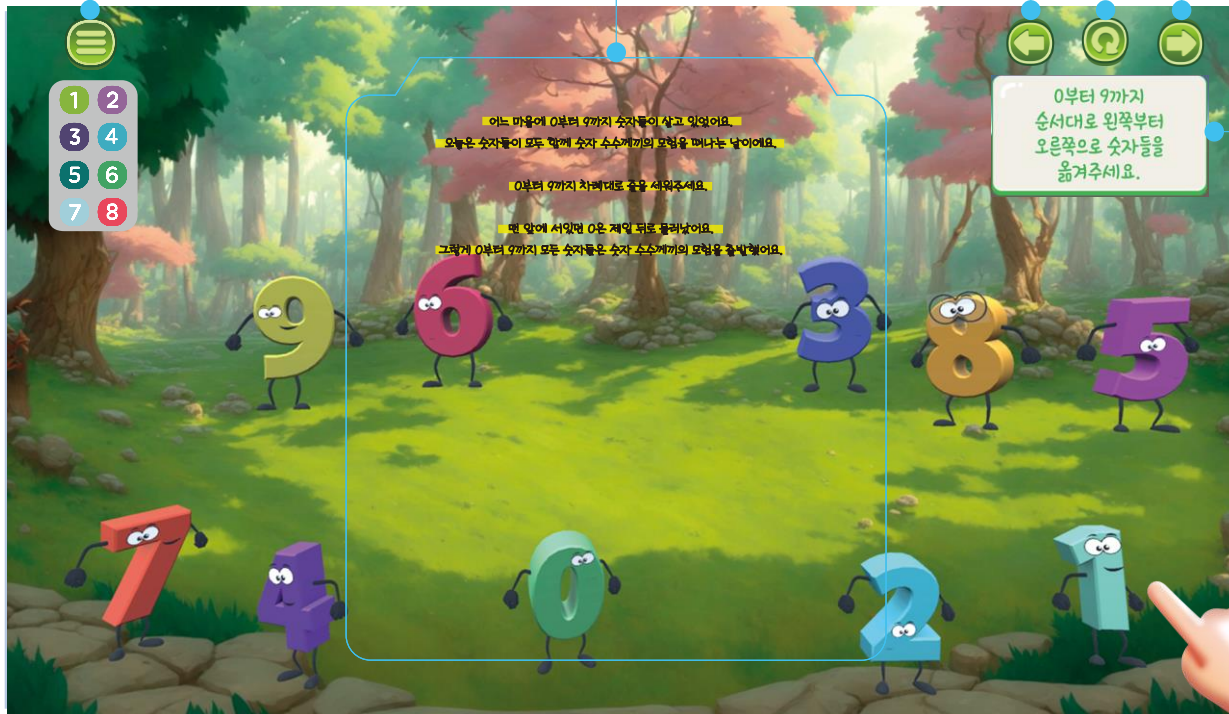
씬(장면) 선택

핑거 전용 북카드

이전 장면

재실행

다음 장면



인터랙션
지시어

이제 마을에 0부터 9까지 숫자들이 살고 있었어요.
모든 숫자들이 모두 함께 숫자 수수께끼의 모험을 떠나는 날이에요.
0부터 9까지 차례대로 길을 세워주세요.
맨 앞에 서있던 0은 제일 뒤로 물러났어요.
그렇게 0부터 9까지 모든 숫자들은 숫자 수수께끼의 모험을 즐겼어요.

0부터 9까지
순서대로 왼쪽부터
오른쪽으로 숫자들을
움켜주세요.

AR 핑거스토리 04

AR 핑거스토리 전용 콘텐츠

창작부터 고전동화까지, 손가락 인터랙션으로 즐기는 몰입형 핑거 동화 콘텐츠



나라장터
구매 링크



S2B

전용 콘텐츠
2종



S2B

전용 콘텐츠
5종



몽글몽글 우주대모험



어린왕자



빨간부채 파란부채



강아지의 꿈



우리는 모두 꽃이야



애니팜



이상한 나라의 앨리스



피노키오



황제의 새 옷



숫자들의 모험

AR 전용 콘텐츠 01

몽글몽글 우주대모험

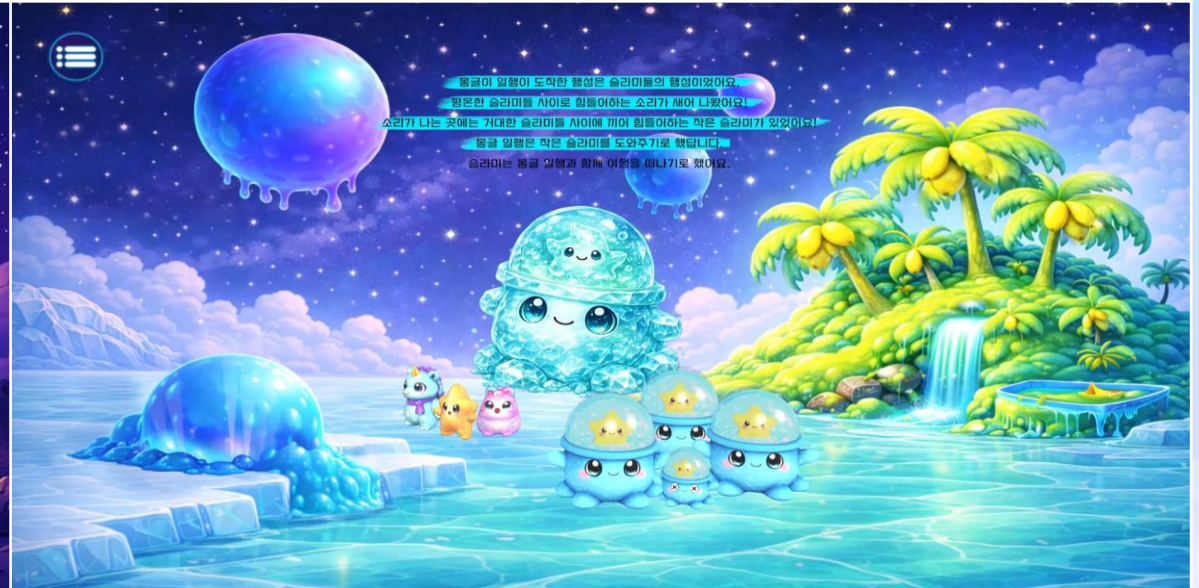
우주를 배경으로 서로 다른 모습의 친구들과 함께 역경을 헤쳐 나가며 다름을 이해하고 협동의 가치를 배우는 이야기



항목	내용
콘텐츠명	몽글몽글 우주대모험
콘텐츠 유형	감성형 / 창작형
주요 주제	모험, 협동심, 감정 표현, 관계 형성
교육적 효과	서로의 다름을 배려하고, 함께 역경을 헤쳐 나가는 과정에서 협동과 배려심을 배울 수 있음
씬(Scene) 개수	13

AR 전용 콘텐츠이

몽글몽글 우주대모험 - 주요 씬 배경



AR 전용 콘텐츠 02

빨간부채 파란부채

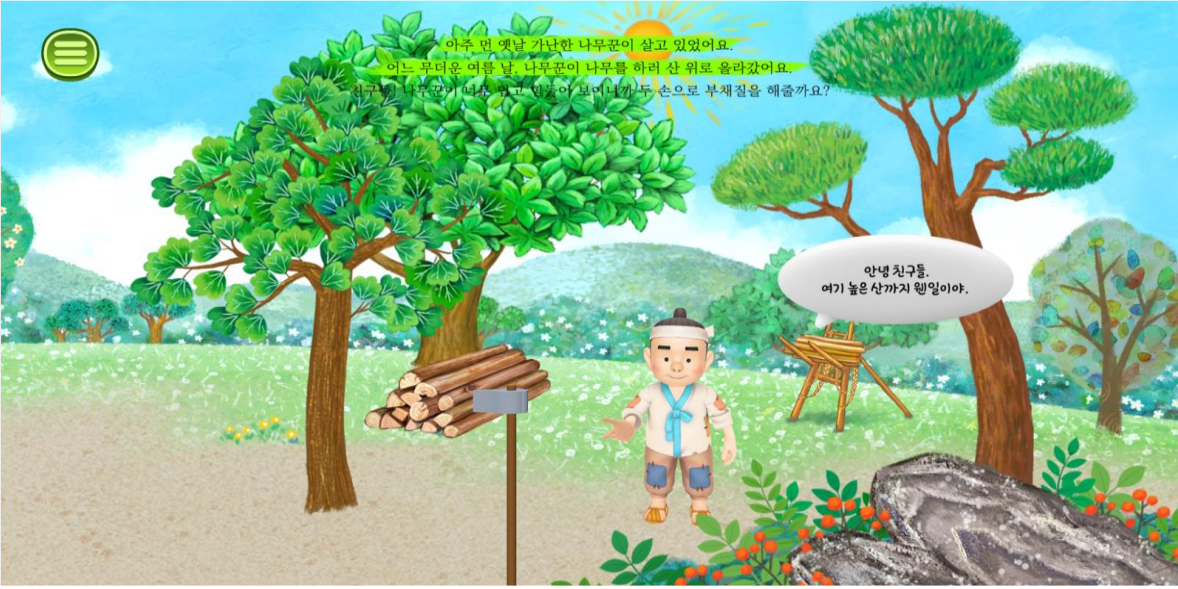
신비한 부채를 얻게 된 주인공이 선택과 행동에 따른 결과를 겪으며 지혜와 절제의 의미를 배우는 전래동화



항목	내용
콘텐츠명	빨간부채 파란부채
콘텐츠 유형	전래동화형 / 교훈형
주요 주제	지혜, 절제, 책임
교육적 효과	올바른 판단과 절제의 중요성을 배울 수 있음
씬(Scene) 개수	8

AR 전용 콘텐츠 02

빨간부채 파란부채 - 주요 씬 배경



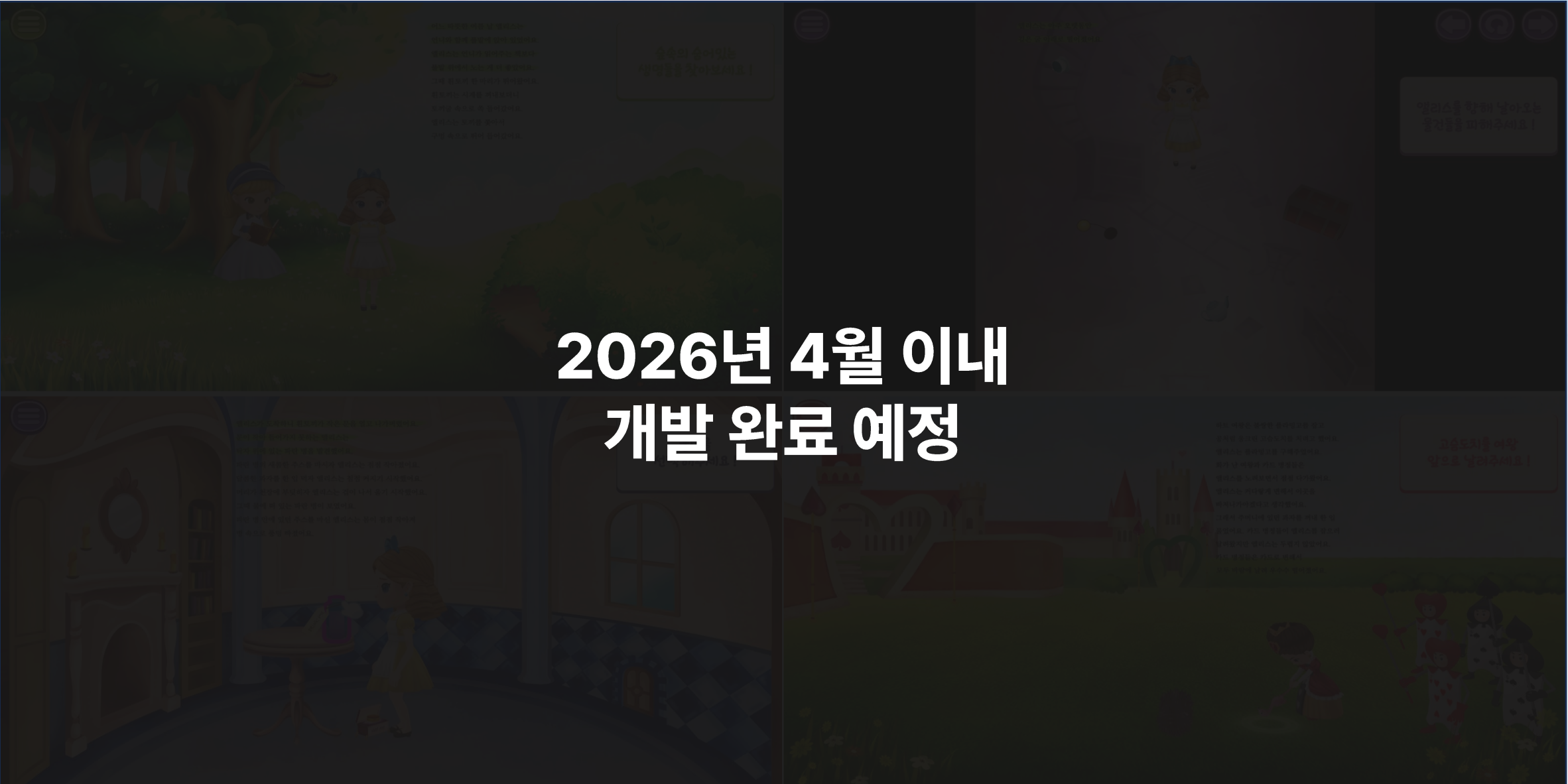
AR 전용 콘텐츠 03

어린 왕자

어린 왕자가 여러 별을 여행하며 다양한 존재를 만나고, 관계의 소중함과 진심의 의미를 깨달아 가는 이야기



항목	내용
콘텐츠명	어린 왕자
콘텐츠 유형	명작동화형 / 감성형
주요 주제	관계, 공감, 성장, 진심
교육적 효과	다양한 만남과 여행의 과정을 통해 타인에 대한 공감 능력과 관계의 소중함을 배울 수 있음
씬(Scene) 개수	9



2026년 4월 이내
개발 완료 예정

AR 전용 콘텐츠 04

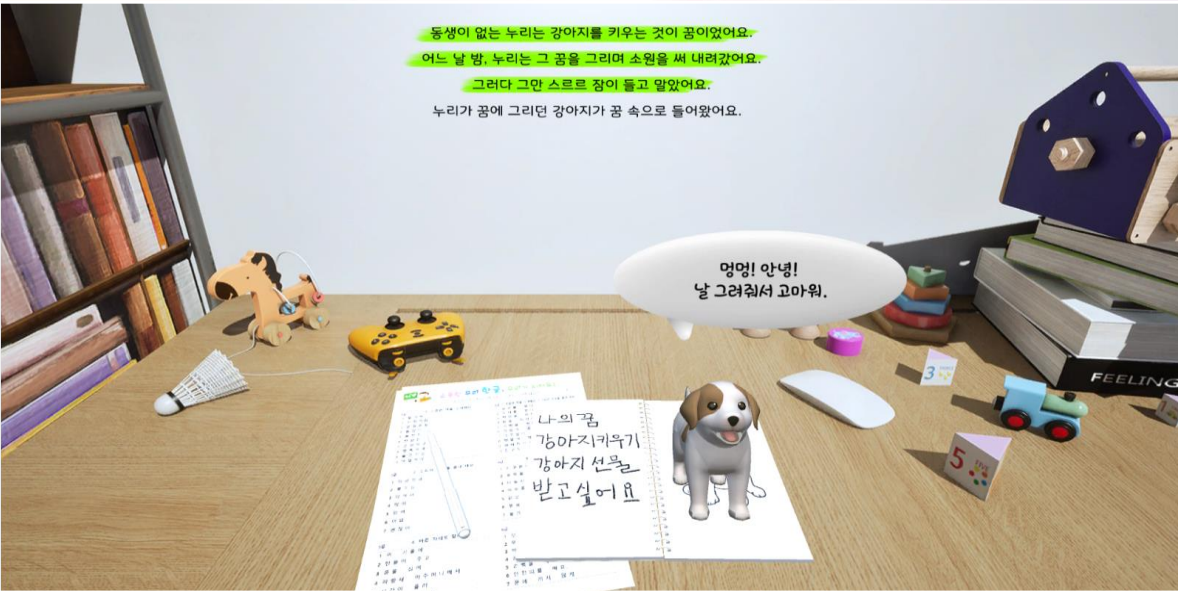
강아지의 꿈

작은 강아지가 꿈을 찾아가는 여정을 통해 소중한 존재의 마음과 감정을 함께 공감해보는 이야기



항목	내용
콘텐츠명	강아지의 꿈
콘텐츠 유형	감성형 / 인성형
주요 주제	반려동물 이해, 생명 존중, 공감
교육적 효과	생명 존중의 태도를 기르고, 감정 이입과 공감 능력을 높일 수 있음
씬(Scene) 개수	7

AR 전용 콘텐츠 04 강아지의 꿈 - 주요 씬 배경



AR 전용 콘텐츠 05

우리는 모두 꽃이야

서로 다른 모습과 개성을 지닌 존재들이 함께 어우러지며 다름의 소중함을 배우는 이야기



항목	내용
콘텐츠명	우리는 모두 꽃이야
콘텐츠 유형	인성형 / 감성형
주요 주제	다양성 존중, 다문화, 자존감, 관계 이해
교육적 효과	서로의 다름을 이해하고 존중하는 태도와 긍정적 자아 인식을 형성할 수 있음
씬(Scene) 개수	8

AR 전용 콘텐츠 05

우리는 모두 꽃이야 - 주요 씬 배경



AR 전용 콘텐츠 06

애니팜

여러 동물 친구들과 함께 다양한 상호작용을 경험하여 체험하는 즐거운 동물농장 이야기



항목	내용
콘텐츠명	애니팜
콘텐츠 유형	참여형 / 체험형
주요 주제	협동, 배려, 동물 친화, 사회성
교육적 효과	동물과의 상호작용을 통해 협동심과 배려심을 자연스럽게 익힐 수 있음
씬(Scene) 개수	8

AR 전용 콘텐츠 06

애니팜 - 주요 씬 배경



AR 전용 콘텐츠 07

이상한 나라의 앨리스

앨리스가 신비로운 세계를 탐험하며 낯선 사건과 캐릭터들을 만나는 상상력 가득한 모험 이야기



항목	내용
콘텐츠명	이상한 나라의 앨리스
콘텐츠 유형	판타지형 / 체험형
주요 주제	상상력, 호기심, 탐험
교육적 효과	상상력과 창의력을 자극하고 몰입형 체험을 통해 집중력을 높일 수 있음
씬(Scene) 개수	9

AR 전용 콘텐츠 07

이상한 나라의 앨리스 - 주요 씬 배경



AR 전용 콘텐츠 08

피노키오

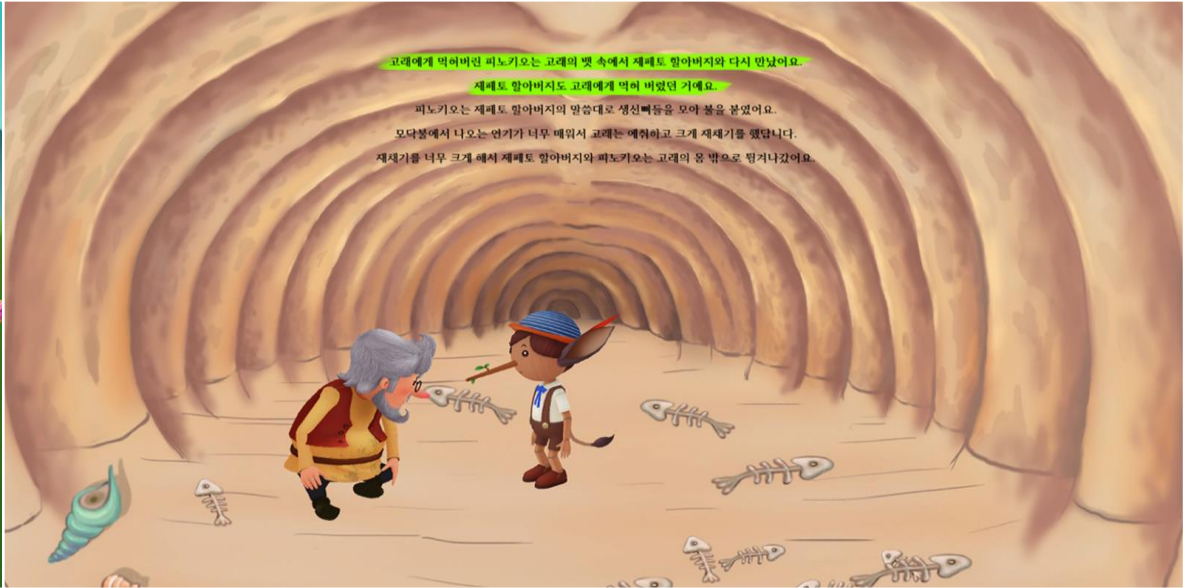
거짓말을 하면 코가 길어지는 피노키오의 모험을 따라가며 정직과 올바른 선택의 중요성을 배우는 이야기



항목	내용
콘텐츠명	피노키오
콘텐츠 유형	동화형 / 교훈형
주요 주제	정직, 책임, 올바른 선택
교육적 효과	정직의 중요성과 바른 행동의 가치를 쉽고 흥미롭게 배울 수 있음
씬(Scene) 개수	8

AR 전용 콘텐츠 08

피노키오 - 주요 씬 배경



AR 전용 콘텐츠 09

황제의 새 옷

아무도 진실을 말하지 못하는 상황 속에서 진짜 모습을 깨닫게 되는 과정을 담은 교훈적인 이야기



항목	내용
콘텐츠명	황제의 새 옷
콘텐츠 유형	동화형 / 교훈형
주요 주제	진실, 용기, 비판적 사고
교육적 효과	스스로 생각하고 진실을 말하는 태도와 올바른 판단력을 기를 수 있음
씬(Scene) 개수	6

AR 전용 콘텐츠 09

황제의 새 옷 - 주요 씬 배경



숫자들의 모험

숫자 친구들과 함께 다양한 문제를 해결하며 조합에 따른 협동심과 배려심을 익혀가는 이야기



항목	내용
콘텐츠명	숫자들의 모험
콘텐츠 유형	학습형 / 놀이형
주요 주제	숫자 이해, 기초 수 개념, 문제 해결
교육적 효과	숫자에 대한 흥미를 높이고 기초 수학 개념과 사고력을 키울 수 있음
씬(Scene) 개수	6

AR 전용 콘텐츠 10

숫자들의 모험 - 주요 씬 배경



AR 핑거스토리 05

실제 설치 현장

2026년 기준, 총 400여개의 하드웨어 납품 완료



METAZONE

THANK YOU

CONTACT. 02-6953-0250

EMAIL. metazone@m-zone.biz

HOME PAGE. www.m-zone.kr



Copyright © METAZONE. All Rights Reserved.